

Solvo valles

**OPERATION MANUAL
MANUAL DE UTILIZACION
MANUEL D'UTILISATION
BENUTZERHANDBUCH**

Series, Serie, Série, Serie K3 / K3i / K3P / K3i Printer



PRECAUCIONES

- Desconectar la alimentación antes de la instalación o desmontaje.
- Antes de su uso, comprobar que el voltaje impreso en la etiqueta de características corresponde con el de la red que se utilizará. Si no correspondiera, no conectar el equipo a la red.
- Antes de su uso, asegurarse de que el cable de alimentación no está obstaculizado ni aprisionado. Debe estar libre de toda tensión.
- Esta báscula solo debe utilizarse bajo condiciones ambientales especificadas en este manual de uso.
- No se debe utilizar este equipo en áreas de riesgo explosivo o en condiciones inestables.
- No colocar la báscula cerca de fuentes de calor o bajo la influencia de la radiación solar directa.
- Mantenerla alejada de otras fuentes de radiación electromagnética. Su influencia puede afectar a la precisión de lectura del indicador.
- Cuando el indicador de batería baja aparezca, la batería deberá ser recargada lo antes posible. La batería descargada largos periodos de tiempo se deteriora y deja de funcionar.
- Al cambiar la batería, comprobar que los terminales (+) y (-) se conectan a los terminales correspondientes.

CARACTERISTICAS

- Gran display de cristal líquido con iluminación posterior en color seleccionable.
- Menú con indicación de función activada por color.
- Teclado en cruz para uso intuitivo de menú.
- 4 unidades de pesada.
- Protección IP-67 contra líquidos y polvo.
- Conectores de célula, alimentación y opciones herméticos.
- Panel frontal reversible. Para su colocación en mesa y pared sin necesidad de ningún accesorio (excepto modelo K3i que necesita el soporte para pared).
- Tara normal y tara fijada.
- Memoria de 20 taras numéricas.
- Memoria de 20 límites de peso para control de +/-.
- Memoria de 100 productos para cuentapiezas.
- Impresión de 3 líneas de cabecera con cuatro tamaños de letra seleccionables.
- Impresión de 2 líneas de pie de ticket con cuatro tamaños de letras seleccionables.
- Código de artículo memorizable para impresión de 6 caracteres alfanuméricos.
- Número de lote para su impresión en el ticket.
- Impresión en castellano, inglés, francés y alemán.
- Impresión de total en ticket (seleccionable)
- Calibración con linealidad en 10 pasos, y ajuste de gravedad seleccionable.
- Función de comprobación de Alto/OK/Bajo con indicación en 3 colores y también acústica.
- Adaptador de red con cable largo de 3,5 m de longitud.
- Desconexión automática (programable)
- Batería recargable (opcional en Serie K3T)

OPCIONES

- Doble salida de datos RS-232C para PC e impresora (opcional en Serie K3T)
- Entrada de Tara externa (pedal o pulsador).
- Impresión de fecha y hora en ticket (opcional)

EMBALAJE

- 1 Indicador
- 1 Plataforma de pesada (si se ha adquirido un equipo completo).
- 1 Columna (opcional)
- 1 Adaptador de red 220V/9V.
- 1 Manual de utilización
- La batería recargable (opcional para K3T)

MONTAJE

Colocar la plataforma sobre una superficie plana, libre de objetos que puedan interferir en las pesadas.

Desbloquear la plataforma, retirando o aflojando los tornillos de bloqueo, de acuerdo con la guía de desbloqueo adjunta.


Colocar y pasar por el interior de la columna el cable de célula, hasta que sobresalga por la parte superior de la columna.

Colocar la columna (opcional) dentro del soporte de columna, y ajustar los tornillos para bloquearla y fijarla solidamente al soporte.

Colocar el indicador en la parte superior de la columna, de forma que coincidan los tornillos de fijación del soporte.

Conectar el cable de célula a la conexión marcada con "C1" y el conector de alimentación a la conexión "AC/DC". No utilizar otro alimentador distinto del suministrado, ya que puede dañar los circuitos internos del indicador.

Conectar el alimentador a una toma de red de 110V o 220V (admite las dos entradas de voltaje).

Al pulsar la tecla  , el indicador se encenderá y mostrará el valor cero, una vez finalizado el Autotest, que dura unos segundos.

La báscula está ahora preparada para utilizarla. Pero antes, lea detenidamente este manual.

DESCRIPCION DEL TECLADO



Conexión/Desconexión. Al pulsarla, conecta el indicador. Con el indicador conectado, al mantenerla pulsada un segundo aproximadamente, se desconecta.



Tecla de cambio de unidad. Al pulsarla cambia la unidad de pesada. En modo menú, tiene la función de salida del menú y retorno a modo normal (Escape). Al mantenerla pulsada durante más de un segundo, inicia el muestreo del modo Cuentapiezas.



Tecla Bruto/Neto. Cuando se utiliza la tara, al pulsarla muestra el peso total, y al volver a pulsarla muestra el peso neto. Al mantenerla pulsada más de un segundo, selecciona automáticamente el modo "Limite de peso".



Tecla PLU. Al pulsarla entra en el menú, y permite acceder a las memorias de límites, cuentapiezas, tara y demás funciones de utilidad. Al mantenerla pulsada durante más de un segundo, entra en modo fábrica y solicita el password (uso solamente para usuarios autorizados)



Tecla Cero. Ajusta el indicador a cero, corrigiendo las desviaciones que tenga, siempre con la plataforma vacía. Al pulsarla durante más de un segundo, muestra el test del display, capacidad, division y versión de software.



Tecla Tara. Pulsándola una vez, sustrae el peso de cualquier recipiente o caja situado sobre la plataforma y vuelve a cero una vez retirado el recipiente de forma automática. Al pulsarla dos veces, se fija la tara, de forma que queda esta memorizada hasta que se pulsa la tecla tara otra vez. Manteniéndola pulsada, se accede a la memoria de tara.



MR y flecha izquierda. Al pulsarla, muestra el total de peso acumulado. En modo menú, confirma el valor del ajuste seleccionado, y vuelve hacia el menú anterior.



M+ y flecha derecha. Al pulsarla, memoriza el valor visualizado en el display y envía a la impresora los datos del ticket en modo ticket. En modo menú, visualiza la función siguiente.



1-2 y flecha superior. Pulsándola cambia entre las plataformas de pesada 1 y 2 (solo para indicadores con función de doble plataforma). En modo menú, incrementa el valor (digito) del display.

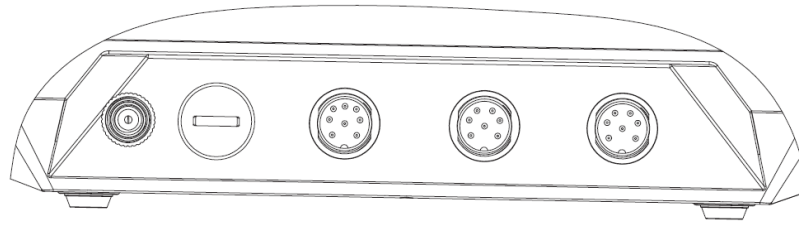


MC y flecha inferior. Al pulsarla, borra la memoria acumulativa de pesadas. En modo menú, decrece el valor (digito) del display.



Enter. Confirma la selección efectuada en modo programación y envía a la impresora el dato del peso actual (modo simple). Al pulsarla durante 5 segundos, activa el bloqueo/desbloqueo del teclado.

CONEXIONES



AC/DC Option RS-232 C1 C2

AC/DC: Conector de alimentación.


Option: Libre para opciones.

RS-232: Salida doble de datos RS-232C y tara (opcional para K3T)

C1: Conector de plataforma 1


C2: Conector de plataforma 2 (opcional)



PUESTA A CERO

Si la plataforma está vacía y el display no visualiza el valor cero, pulsar la tecla  para corregirlo.

UTILIZACIÓN DE LA TARA


Tara normal

Colocar un recipiente sobre la plataforma. El indicador visualizará su peso. Al pulsar la tecla  el indicador visualizará el valor "0", descontando el peso del objeto. Ahora se pueden depositar otros objetos dentro del recipiente, y el display visualizará el peso neto de los mismos.

Se puede conocer el valor total (peso bruto) pulsando la tecla . Para volver a visualizar el peso neto, volver a pulsar la tecla .






La tara se anula automáticamente al retirar el objeto del plato.

Nota: Si hay cierta inestabilidad o diferencia de temperatura, puede que el indicador no muestre el valor 0. Entonces, pulsar la tecla  para corregirlo.


Rango de tara máxima: El valor de la tara no puede exceder la capacidad máxima de la balanza. La capacidad utilizable de la plataforma es el resultado de restarle la tara efectuada a la capacidad máxima. Cap. utilizable = cap. max – tara.

Tara fijada

Colocar un recipiente sobre la plataforma. El indicador visualizará su peso. Pulsar dos veces la tecla  el indicador visualizará el valor "0", descontando el peso del objeto. Ahora se pueden depositar otros objetos dentro del recipiente, y el display visualizará el peso neto de los mismos.



Se puede conocer el valor total (peso bruto) pulsando la tecla  Para volver a visualizar el peso neto, volver a pulsar la tecla .




Para anular la tara, retirar todos los objetos de la plataforma de pesada, y pulsar la tecla . El display indicará el valor cero.

Memorias de TARA


Este equipo dispone de memoria de 20 taras numéricas. Para memorizarlas, seguir el siguiente procedimiento:



1) Pulsar la tecla . En el display aparecerá el mensaje "n Item". Pulsar la tecla  varias veces, hasta que el display indique "TLUPro".







2) Pulsar la tecla . El display mostrará la memoria utilizada en último lugar (por ejemplo "ILU 01"). Los últimos dígitos indican el número de memoria.





3) Una vez seleccionada la posición de memoria que se desea memorizar, pulsar la tecla  y aparecerá un número en el display.

4) Para modificarlo e introducir el valor de la tara, utilizar los cursores  ó  para seleccionar el dígito deseado.




5) Para pasar al dígito de la derecha, pulsar la tecla  y para modificarlo utilizar los cursores  y . Si se desea volver a modificar algún dígito situado a la izquierda, pulsar  hasta que parpadee el dígito a modificar, y seguir el mismo procedimiento indicado.

6) Para finalizar, pulsar la tecla  y la tara queda memorizada.


7) Si se precisa seguir memorizando más taras, volver a pulsar  y seguir el procedimiento descrito anteriormente.

8) Para finalizar, después de confirmar la última tara memorizada, aparecerá el mensaje "ILUPro", pulsar la tecla  para salir y volver al modo de pesaje.

Uso de la memoria de TARA


En modo de pesada, con la plataforma vacía, pulsar la tecla  durante más de un segundo, hasta que aparezca el mensaje "TLU XX", donde XX es el último número de memoria de TARA que hemos memorizado. Para acceder a otra posición de memoria, pulsar los cursores  y  para navegar por las memorias de tara, hasta localizar el número de memoria deseado.



Para confirmarlo, pulsar la tecla . El display mostrará el valor de la tara memorizada con signo negativo. Ahora se puede colocar el producto en la plataforma, y el valor de la tara quedará restado del valor de pesada (muestra el peso neto).

Se puede efectuar toda esta operación con el objeto en la plataforma, y entonces el display indicará el valor de peso neto.



Función Auto-Tara


Esta función permite que la tara del recipiente o caja para su posterior llenado se efectúe de forma automática, sin necesidad de pulsar la tecla .

El indicador detecta el primer peso (recipiente), tara la plataforma, y se prepara para pesar el producto siguiente, dentro del recipiente o caja.

Activación de la función



Para utilizarlo, primero debe activarse la función Auto tara, como sigue:

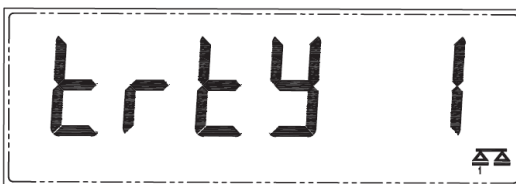
1. Pulsar la tecla  en el display aparecerá el mensaje "n Item". Pulsar la tecla  varias veces, hasta que el display indique "AUT-t".

2. Pulsar la tecla  El display mostrará en la última posición un dígito, de acuerdo con el siguiente cuadro:

1 – Función desactivada.

2 – Función activada.

2 Pulsar la tecla  para confirmar. Pulsar la tecla  para volver al modo de pesada.



Uso de la función

1. Colocar el recipiente o caja en la plataforma. El indicador realizará la función y el display mostrará cero y el símbolo tara se activará.
2. Colocar el objeto u objetos dentro del recipiente o caja. El display mostrará el peso neto, descontada la tara o peso del recipiente.

3. Retirar el conjunto de la plataforma. El display anulará la tara y volverá a indicar cero.
4. Para pesar otro producto, repetir la operación. Se puede repetir indefinidamente, sin necesidad de pulsar ninguna tecla del indicador.

PESADA NORMAL

Encender la báscula pulsando la tecla



El display del indicador muestra un círculo en movimiento durante unos segundos, y seguidamente mostrará el valor cero.

Si sobre la plataforma hay un objeto, el display visualizará el valor del objeto, excepto si el peso de éste es muy pequeño, quedando absorbido en este caso por el seguimiento de cero del indicador.

Dibujo de nuevo power up (colocar aquí)

Pulsar la tecla




para seleccionar la unidad de pesada deseada (por defecto se visualiza la unidad “g o kg”, dependiendo de la configuración efectuada).

Colocar el objeto a pesar sobre la plataforma. El display visualizará el peso del objeto, que debe ser leído cuando se active el símbolo “stability” en la parte superior izquierda del display.



ACUMULACION DE PESADAS


Esta función totaliza el valor de todas las pesadas que se han acumulado, y muestra el total acumulado.

Para usarla, colocar el objeto a pesar, y con el display visualizando el valor de pesada estable (círculo de estabilidad encendido), pulsar la tecla  El valor de pesada quedará acumulado (con la impresora conectada imprimirá la cabecera (si está configurado el ticket) y el primer valor de pesada.




Retirar el objeto de la plataforma.


Para pesar otro objeto, asegurarse de que el display quede a cero y que el símbolo de estabilidad esté activado.

Volver a pulsar la tecla  y el segundo valor de pesada queda también acumulado (se imprimirá otra línea de ticket si está conectada y configurada la impresora).

Se pueden pesar más objetos, siguiendo este método.




Para conocer el valor acumulado, pulsar la tecla  y la pantalla visualizará el valor total acumulado (con la impresora conectada y configurada, imprimirá el final del ticket con el pie de página, si está habilitado).


Se pueden seguir acumulando valores de peso, y comprobando el total acumulado. Para borrar la memoria, pulsar la tecla  y el valor acumulado se borrará.

FUNCION DE CUENTAPIEZAS

Este modo se utiliza para contar piezas de peso homogéneo. Después de realizar un sencillo muestreo, el indicador memoriza el peso unitario de las piezas, y muestra el número total de las piezas depositadas en la plataforma.


Muestreo

Para realizar el muestreo, con el indicador indicando cero y la plataforma de pesada vacía, pulsar y mantener pulsada durante más de un segundo la tecla , hasta que la pantalla visualice “10” u otro valor de forma destellante.

Es la cantidad de piezas que se pueden colocar en la plataforma como muestreo. Si las piezas son pequeñas, para aumentar la precisión en el conteo, es recomendable colocar un número superior a 10. Para ello, pulsar la tecla  para incrementar el valor de la muestra hasta 20, 30, 50 o 100.

Para reducirlo, pulsar la tecla



Una vez seleccionado el valor deseado, contar el número de piezas indicado en el display y pulsar la tecla . El display dejará de parpadear y mostrará el valor del muestreo.

Contaje




Colocar las piezas a contar (deben ser del mismo peso unitario que la muestra anterior) en la plataforma de pesada. Puede contarse dentro de un recipiente, previamente tarado (consultar apartado Uso de la Tara).


La pantalla mostrará la cantidad total de piezas.


Para volver al modo peso en la unidad de pesada estándar, pulsar la tecla









Si deseamos volver al modo cuentapiezas para contar piezas del mismo peso unitario que la última vez, pulsar la tecla  varias veces hasta que el display muestre el símbolo “PCS”.

Memoria de peso unitario (Cuentapiezas)

Con el display en modo cuentapiezas (símbolo “PCS” encendido) y el indicador de estabilidad también encendido, pulsar la tecla .

Pulsar la tecla  tres veces, y aparecerá el mensaje “CLUPro”.

Los dos dígitos de la derecha son las 100 posiciones de memoria disponibles (del 00 al 99).

Utilizar los cursores  y  para seleccionar el valor deseado del dígito que destella, y con las flechas  o  seleccionar el otro dígito. Con las teclas  y 



seleccionar el valor deseado de posición de memoria, y confirmar con la tecla



El display indicará otra vez “CLUPro”. Pulsar la tecla



para salir y volver al modo de contaje.







Para acceder a la base de datos de la memoria y recuperar una posición, pulsar y mantener pulsada la tecla



. El display mostrará “CLU XX”, donde XX es la posición de memoria.



Utilizar los cursores  y  para aumentar ó disminuir el valor del dígito que destella y con las teclas  y  para desplazarse hacia el dígito de la izquierda ó derecha.

Una vez seleccionada la posición de memoria deseada, pulsar la tecla  para confirmar.

El indicador está ahora programado con la memoria de piezas seleccionada.

Se puede empezar a contar las piezas, depositándolas sobre la plataforma o dentro de un recipiente previamente tarado.

COMPROBACION DE PESO (Control +/-)

Esta función es útil para clasificar un número de productos por peso, descartando los que superan o no llegan a un peso determinado.



El indicador muestra una barra con el extremo izquierdo negativo, el derecho positivo, y el centro

los productos aceptados. También indica por medio de la iluminación del display en tres colores el resultado de la clasificación. Cuando la muestra está dentro de los límites programados, visualiza el peso en color verde. Si el peso de la muestra es superior a estos límites, visualiza el peso en color rojo, y si está por debajo, lo hace en color



Este gráfico indica si cada producto está dentro de las tolerancias programadas. Lo hace por medio de un pitido y de la indicación acústica. También disponemos de una opción de tarjeta con relés para conexión a elementos externos de aviso o control.


El indicador dispone de 20 memorias para esta función.

Memorización de los límites de peso y modo de respuesta.






- 1) Pulsar la tecla  el indicador visualizará "PLUPro". Pulsar la tecla  para confirmar, el display mostrará a la derecha el número de posición de memoria de la función.




- 2) Para acceder a la posición de memoria deseada, utilizar los cursores  y  para aumentar ó disminuir la posición hasta encontrar la posición deseada.

- 3) Confirmar con la tecla 



- 4) Seleccionar el valor nominal, utilizando las teclas  y  para aumentar ó disminuir la posición hasta encontrar la deseada y las teclas  y  para desplazarse hacia el dígito de la izquierda o derecha, y así hasta seleccionar el valor nominal deseado. Pulsar la tecla  para confirmar.

- 5) Ahora introducir el valor del incremento superior para cada segmento del indicador del display. Realizar la selección utilizando el procedimiento anterior, con las teclas del cursor. Confirmar con la tecla 




- 6) Realizar la misma operación para el incremento inferior, que normalmente es el mismo que el superior, pero en algunos casos puede ser distinto, y debe introducirse.

Selección del modo de aviso




Debe programarse el modo de aviso para la función de límites. El indicador indica por un pitido "BEEP" si el peso está dentro de los límites marcados o está fuera de ellos. Se puede programar de dos formas distintas:

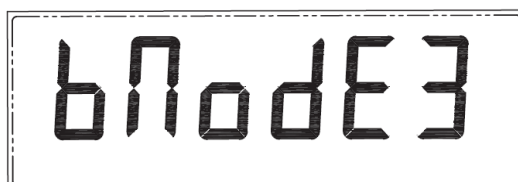


1. Aviso cuando el peso está fuera de los límites marcados.
2. Aviso cuando el peso está dentro de los límites.



Utilizar los cursores  y  para seleccionar el valor deseado, y la tecla  para confirmar.

Selección del tipo de aviso

El modo de aviso puede ser con un pitido, o bien continuo o una sola vez. Para configurarlo, utilizar los cursores  y  para seleccionar el valor deseado, y la tecla  para confirmar.




- 1- Sin sonido.
- 0- Un solo "BEEP"
- 1- Un "BEEEEEEP" de forma continua.



Pulsar la tecla  para confirmar los datos introducidos y salir con la tecla 

El indicador vuelve al modo normal de uso.


Activación de la función de Límites (+/-)





- 1) Mantener pulsada la tecla  hasta visualizar "Hi-Lo X", donde "X" indica si la función está activada o desactivada.



2) Para activarla, utilizar los cursores  y  para seleccionar uno de las dos siguientes opciones:

1. Función de límites desactivada.
2. Función de límites activada.

3) Pulsar la tecla  para confirmar. El display mostrará “PLU XX” donde XX es la posición de memoria.

4) Seleccionar una de las posiciones, utilizando las teclas  y  para modificar el valor que destella, y las teclas  y  para



5) Confirmar la selección con la tecla  y pulsar la tecla  para salir.

6) Colocar el objeto sobre la plataforma, y el indicador mostrará encendida una parte de la barra inferior (y el color del display verde, amarillo o rojo), dependiendo del valor de la pesada, respecto a los límites memorizados, y uno de los símbolos (+) o (-). En caso de estar la pesada dentro del límite seleccionado, mostrará el valor central de la barra encendido y el color correspondiente.








Codigo de producto (Item)


Funcionamiento manual



Esta función permite memorizar el código de un producto, de longitud máxima 6 caracteres alfanuméricos. La cantidad máxima de artículos que se pueden memorizar es de 100.



Pulsar la tecla  El display mostrará “n Item”. Pulsar la tecla

Los tres números de la derecha son el número de posición de memoria de cada código, desde el 1 al 100. Para memorizar uno de ellos, utilizar las teclas del cursor  o  para seleccionar cada dígito, y las teclas  y  para mover el cursor a la derecha o izquierda. De esta forma, seleccionamos un número de memoria, por ejemplo el número 1: “001”.


Pulsamos  Visualizaremos un cursor intermitente a la izquierda.



El primer carácter se muestra con un guion inferior intermitente. Con la tecla  o  se modifica este carácter por el deseado, de acuerdo con la siguiente tabla y en este orden:


ABCDEFGHIJKLMN**OP**QRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstu**vw**xyz
1234567890,':-_**@**



Se pueden introducir mayúsculas, minúsculas y números y símbolos. El símbolo de batería indica ahora el tipo de letra de la siguiente forma:

- 1 línea de batería: números y símbolos
- 2 líneas de batería: minúsculas
- 3 líneas de batería: mayúsculas

Para cambiar estos tipos de letra, pulsar la tecla  durante la edición y se modificará el tipo de letra (los tipos de letra mayúscula y minúsculas se visualizan siempre igual, para conocer a que tipo corresponde debe comprobarse el número de líneas de la batería).

Para moverse hacia los caracteres de derecha o de izquierda utilizar las teclas  y 

Seguir las indicaciones anteriores hasta editar todos los caracteres, y pulsar la tecla  para confirmar el código de artículo.

En modo uso normal, ahora podemos cargar el código de cualquiera de los 100 artículos memorizados. Pulsar la tecla  y seguidamente . Ahora podemos seleccionar

(siguiendo el procedimiento anterior) el número de artículo que deseemos y este quedará cargado. Cuando tengamos conectada una impresora a la salida de datos, y debidamente configurados los demás parámetros de impresión, obtendremos un ticket con el código de PLU que tengamos en ese momento.

Funcionamiento por scanner

Este equipo permite cargar un código de artículo (Item) por medio de un scanner con salida RS232C conectado a la salida/entrada de datos opcional del puerto COM2.

El funcionamiento es muy sencillo, una vez conectado el scanner al puerto COM2, procedemos a escanear el código de barras del producto, y el indicador memorizará las últimas 6 cifras del código.

Este código se imprimirá conjuntamente con la línea de impresión del peso. Para modificarlo, se debe escanear otro código y el indicador siempre memorizará el último código introducido.

FUNCIONES AVANZADAS

Para acceder al menú de funciones, pulsar la tecla



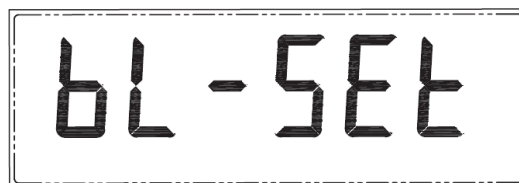
y el display mostrará "PLU XX".

Activación de la iluminación del display

Después de seguir las instrucciones anteriores, pulsar la tecla



varias veces, hasta visualizar "bL-SET".



Con los cursores





y




seleccionar la opción deseada entre las siguientes:




- No - Iluminación siempre encendida.
- Off - Iluminación siempre apagada.
- Auto - Iluminación automática, se apaga después de que el indicador de estabilidad se encienda durante 5 segundos.




Pulsar  para confirmar la función. Para salir, pulsar la tecla .



Mantenimiento de ultima pesada (Auto Hold)

Para acceder al menú de funciones, pulsar la tecla  y el display mostrará "PLU XX".


Pulsar la tecla  hasta que el display indique "Hold X". La X es la opción memorizada. Para cambiarla, pulsar la tecla  o , de acuerdo con los siguientes valores:





1. Función inactiva.
2. Visualiza el valor más alto (valor de pico)
3. Mantiene el valor de la pesada. Pulsar la tecla  para desactivarlo.
4. Mantiene el valor en el display hasta que se retira el peso.
5. Mantiene el valor en el display hasta que se coloca otro objeto en la plataforma, indicando el peso del segundo objeto.

Pulsar la tecla  para confirmar la función, y la tecla  para salir.


Autodesconexión


Para acceder al menú de funciones, pulsar la tecla  y el display mostrará "PLU XX".

Pulsar la tecla  hasta que el display indique "AUT-0". Confirmar con la tecla . El display visualizará un dígito a la derecha, de acuerdo con la siguiente tabla:

1. El indicador no se desconecta automáticamente.
2. Se desconecta después de 1 minutos sin utilizarlo.
3. Se desconecta después de 2 minutos sin utilizarlo.
4. Se desconecta después de 3 minutos sin utilizarlo.
5. Se desconecta después de 5 minutos sin utilizarlo.
6. Se desconecta después de 10 minutos sin utilizarlo.



Para cambiarla, pulsar la tecla  o , confirmar con la tecla 


Para salir, pulsar la tecla 

Auto Tara

Activación de la función

Esta función realiza la tara de forma automática. Tara el recipiente sin necesidad de pulsar ninguna tecla y muestra el peso neto de los objetos colocados posteriormente.

Para activar la función, pulsar la tecla  y después pulsar repetidamente la tecla  hasta visualizar "AUt-t 0".

Con la flecha  modificar el valor de la derecha a "1" para activar la función.

Confirmar con  y salir con 

Utilización de Auto Tara

Con el display indicando cero y sin ningún objeto sobre la plataforma, colocar el recipiente o caja vacío sobre la plataforma.

El indicador visualizará el peso y automáticamente realizará la función de Tara, mostrando el valor "0" y encendiendo el indicador de tara en el display.

Colocar el objeto dentro de la caja, y el indicador visualizará el valor neto (peso del objeto).



Si se retira la caja con el contenido de la plataforma, el indicador anulará la tara e indicará cero.

Se puede realizar la operación anterior todas las veces que se necesiten. El indicador siempre realizará la tara automáticamente, hasta que se desactive la función.


Memoria del cero (pesaje de depósito y silos)





En aplicaciones donde se necesita memorizar de forma permanente el valor de cero, independientemente de si el indicador se apaga, es necesario que este valor quede memorizado en la memoria permanente del indicador.



Para activar la función, pulsar la tecla  y posteriormente la tecla “B/L” durante unos 5 segundos, hasta que aparezca “Units”. Pulsar la tecla ,



aparecerá “MEM 0”. Pulsar la tecla  y luego  para modificar el número de la derecha a “1”. Ahora se mostrará “MEM 1”.



Pulsar  y luego  para salir del menú.

Ahora podemos poner a cero el peso del depósito o silo vacío. Pulsar la tecla  durante unos 4 segundos, y el display se pondrá a cero.

Para evitar ajustes posteriores indebidos del cero, se recomienda volver al menú anterior, y cuando aparezca “MEM 0”, pulsar la tecla  y luego la  para modificar la función a “MEM 0-1”. Pulsar  otra vez para confirmar, y la tecla  para abandonar el menú.




Para desactivar el pesaje de silos y volver al modo normal, pulsar la tecla  y posteriormente la tecla “B/L” durante unos 5 segundos, hasta que aparezca “Units”. Pulsar la tecla ,

aparecerá “MEM 0”. Pulsar la tecla  para modificar a “1”, después pulsar ,

aparecerá “NrSt 0”. Pulsar la tecla  para modificar la función a “1” y confirmar. Pulsar la tecla  para abandonar el menú.

Filtro de estabilidad

En condiciones ambientales adversas, o cuando se utiliza el indicador para pesadas inestables, se puede aumentar la estabilidad de pesada con los filtros.

Para acceder a esta función, pulsar la tecla  y el display mostrará “PLU XX”. Pulsar la tecla  hasta que el display muestre “FILTER”. Pulsar  para confirmar, y se visualizará un

dígito a la derecha, de acuerdo con la siguiente tabla:

Filtro 0-Programado de fábrica (no usar si no se conoce)

Filtro 1-Para entornos estables (rapidez de respuesta)



Filtro 2-Para entornos no muy estables (rapidez media)


Filtro 3-Para entornos inestables (no muy rápido)


Filtro 4-Para entornos muy inestables (lento)

Filtro 5-Para entornos fuertemente inestables (muy lento)

Filtro 6-Para entornos extremos



Para cambiarla, pulsar la tecla  o 

Confirmar con la tecla 

Para salir, pulsar la tecla 

Activación del sonido

El teclado dispone de un sonido al pulsar las teclas. Este sonido se puede desactivar si no se desea.




Para realizarlo, pulsar la tecla  y luego la tecla  hasta visualizar “bEEP” en el display.


Pulsar la tecla  para confirmar, y con la tecla  seleccionar el dígito de la derecha de acuerdo con las siguientes opciones:

- 1- Sin sonido
- 2- Con sonido

Activación de unidades auxiliares


Si se desea utilizar las unidades libras u onzas, o se quiere desactivar la función cuentapiezas, con esta función se pueden activar ó desactivar las unidades lb, oz y PCS.



Para realizarlo, pulsar la tecla  y después pulsar repetidamente la tecla  hasta visualizar “Unit”. Pulsar la tecla 

El display indicará “lb” que corresponde a la primera unidad, seguido de un 0 ó un 1, que indica que la unidad está desactivada ó activada, respectivamente. Pulsar la tecla  para modificar el






valor, y seguidamente la tecla  para confirmar.




Aparecerá la siguiente unidad “OZ” que corresponde a “onzas”. Realizar el mismo procedimiento descrito anteriormente para activarla ó desactivarla. Al finalizar, pulsar la tecla  para llegar a la siguiente unidad “PCS” que corresponde a la función cuentapiezas.


Realizar la misma operación y al finalizar, confirmar los cambios con la tecla . Para salir del menú y volver al modo normal de pesaje pulsar la tecla .

Si ahora se pulsa la tecla  repetidamente, las unidades desactivadas no aparecerán.

Bloqueo del teclado

Es posible bloquear todas las teclas , excepto las teclas ,  y  que son las teclas que se utilizan habitualmente. De esta forma, el operario no tiene fácil acceso al menú de configuración ni puede modificar la configuración de la balanza accidentalmente.

Para bloquear el teclado, pulsar la tecla  durante unos 5 segundos, hasta que el display muestre el mensaje “Lock” . Ahora sólo estarán activas las teclas ,  y .

Para volver a activar el teclado, pulsar durante unos 5 segundos la tecla  hasta que el display muestre “Unlock”. Ahora el teclado vuelve a estar activo.


Función de verificación del convertidor AD



Esta utilidad muestra la lectura del convertidor Analógico/Digital, para verificar el correcto funcionamiento del indicador en conjunción con la o las células de pesada conectadas.

Es útil para realizar comprobaciones por nuestro servicio técnico y identificar posibles averías sin tener que llevar el indicador a nuestro servicio técnico.

Para visualizar la lectura del convertidor, pulsar la tecla , y posteriormente la tecla .



hasta visualizar "ICouNT". Pulsar la tecla  para confirmar, y la pantalla mostrará un número de 6 cifras que normalmente estará en movimiento, no será estable.

Para abandonar la función, pulsar la tecla  y luego la tecla 


Test interno

Esta utilidad muestra todo el display encendido, para comprobar su estado, la capacidad, resolución y versión de software del equipo. En modo de trabajo, pulsar la tecla "CERO" durante dos segundos, y el display mostrará esta información, una después de la otra. Una vez finalizada la visualización, volverá al estado normal de trabajo.



Configuración de la salida de datos RS-232C

El equipo dispone de una salida de datos estándar. y de otra opcional.




Para acceder a la configuración, pulsar la tecla  y después pulsar la tecla  hasta visualizar el mensaje "UART".

Pulsar la tecla  para confirmar, y se visualizarán las siguientes opciones de velocidad de transmisión de datos:




- br 001 – 1200 baudios
- br 002 – 2400 baudios
- br 004 – 4800 baudios
- br 009 – 9600 baudios
- br 019 – 19200 baudios
- br 038 – 38400 baudios
- br 057 – 56800 baudios
- br 058 – 115000 baudios

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, confirmar con




Aparecerá el mensaje **Lr-P 0..2** (Redirección del puerto para tiquet sencillo; 0 = desactivado, 1 = enviar por Puerto standar, 2 = enviar por Puerto 2, uso interno)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, confirmar con 




Aparecerá el mensaje **ItMP 0..2** (Redirección del puerto para tiquet detallado; 0 = desactivado, 1 = enviar por Puerto standar, 2 = enviar por Puerto 2, uso interno)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, confirmar con 




Aparecerá el mensaje **PC-P 0..2** (Redirección del puerto para PC – envío continuo a Pc ; 0 = desactivado, 1 = enviar por Puerto 1, 2 = enviar por Puerto 2, uso interno)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, confirmar con 




Aparecerá el mensaje **doLP 0..2** (Redirección del puerto para PC – envío mediante comando dolar \$; 0 = desactivado, 1 = enviar por Puerto 1, 2 = enviar por Puerto 2, uso interno)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, confirmar con 

Aparecerá el mensaje **rEPP 0..2** (Redirección del puerto repetidor remoto ; 0 = desactivado, 1 = enviar por Puerto 1 , 2 = enviar por Puerto 2, uso interno)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, confirmar con 

Aparecerá el mensaje **bC-P 0..2** (Lector de código de barras, 0 = desactivado, 1 = Enviar por puerto 1 no usar, 2 = enviar por Puerto 2, standard)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, confirmar con 

Aparecerá el mensaje **Smod 0..2** (Tipo de ticket ; 0 = desactivado, 1 = Ticket simple 1 , 2 = Ticket detallado)

Formato de impresión

La salida de datos para la impresora se puede configurar con 5 diferentes formatos de impresión, de acuerdo con las siguientes versiones:

Formato 1

Tara:	0.000 kg
P.Neto:	0.500 kg
N.pesada:	#00010

Formato 2

P.Bruto:	0.500 kg
Tara:	0.000 kg
P.Neto:	0.500 kg
N.pesada:	#00011

Formato 3

Cantidad:	65 u
P.Neto:	0.500 kg
P.Bruto:	0.500 kg
Tara:	0.000 kg
P.unitario:	0.008 kg
N.pesada:	#00012

Formato 4

Cantidad:	65 u
P.Neto:	0.500 kg
P.Bruto:	0.500 kg
P.unitario:	0.008 kg
N.pesada:	#00013

Formato 5

Desviación:	- 0.500 kg
Peso standard:	0.500 kg
Limite de peso:	1.000 kg
N.pesada:	#00014

Para seleccionar el formato deseado, con la balanza en modo de pesada, pulsar la tecla



Y luego pulsar la tecla hasta que el display indique **"PrnFrm"**.

Pulsar la tecla para modificar el formato de impresión, del 1 al 5, de acuerdo con los modelos arriba mostrados. Para utilizar uno de ellos, seleccionar su número por medio de las teclas



Pulsar la tecla para confirmar la función. El display mostrará ahora el mensaje **"LFn"** seguido de dos cifras. Es para seleccionar el número de líneas vacías que debe imprimir la impresora después del bloque de datos. Si dejamos el valor en 1 ó 0, la impresora no dejará apenas espacio entre los bloques de datos, y si seleccionamos un valor alto (10), la impresora dejará 10 líneas después de la impresión.

Seleccionar el valor deseado por medio de las teclas



las teclas






para modificar el dígito contiguo. Confirmar el valor final con la tecla






Aparecerá el mensaje **"Lan"** seguido de un número, que es el idioma de impresión. Este dígito

debe seleccionarse de acuerdo con la siguiente tabla:




- 0 Inglés
- 1 Castellano
- 2 Francés
- 3 Alemán

Pulsar las teclas  y  para seleccionar el idioma deseado y memorizarlo con la tecla 




Aparecerá el mensaje **“tPrn 0.. 1”** (Tipo de envío. 0 = al pulsar la tecla Set, 1 = cuando la balanza es estable)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 




Aparecerá el mensaje **“hEAd 0.. 1”** (Impresión de la cabecera. 0 = No imprime cabecera, 1 = Imprime cabecera)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 




Aparecerá el mensaje **“Sdate 0..1 ”** (Muestra fecha y hora en el tiquet; 0= No mostrar, 1 = Mostrar)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 




Aparecerá el mensaje **“Stot 0..1 ”** (Muestra Subtotal en el tiquet; 0= No mostrar, 1 = Mostrar)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 

Aparecerá el mensaje **“n tqt 0..1 ”** (Impresión del nº de tiquet; 0= No mostrar, 1 = Mostrar)




Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 


Aparecerá el mensaje **“n tqt 0..1 ”** (Impresión del nº de tiquet; 0= No mostrar, 1 = Mostrar)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 

Aparecerá el número de tiquet inicial, a partir del que empezará a incrementarse. Pulsar las teclas “flecha superior” y “flecha inferior” para modificar cada dígito, y las teclas “flecha izquierda” y “flecha derecha” para canviar a los demás dígitos hasta obtener el numero inicial de tiquet deseado. Confirmar con la tecla “ENTER”.




Aparecerá el mensaje **“n lot 0..1 ”** (Impresión del nº de lote; 0= No mostrar, 1 = Mostrar)

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 

Introducir el número de lote siguiendo las indicaciones del punto anterior. Confirmar con 

Aparecerá el mensaje **“Lin 0..4 ”** (Impresión de línea 1; 0= Imprimir, 1 = Tamaño de letra pequeño, 2 = Tamaño de letra doble alto, 3 = Tamaño de letra doble ancho, 4 = Tamaño de letre doble alto y ancho)

Nota: En los tamaños de simple ancho (opciones 1 y 2) imprimirá 32 caracteres, y en tamaños de doble ancho (opciones 3 y 4) imprimirá 16 caracteres solamente, incluso cuando se hayan introducido mas de ellos. Para centrar los caracteres en la línea, deberán dejarse espacios en blanco si fuera necesario.

Con las teclas  y  seleccionar la opción deseada, Confirmar con 


Aparecerá la línea con los caracteres por defecto (imprime el nombre del fabricante por defecto), que se pueden modificar por los caracteres deseados de la siguiente forma:



El primer carácter se muestra con un guion inferior intermitente. Con la tecla “flecha superior” o tecla flecha inferior” se modifica esta carácter por el deseado, de acuerdo con la siguiente tabla y en este orden:


ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstu vwxyz
1234567890,':- _@

Se pueden introducir mayúsculas, minúsculas y números y símbolos. El símbolo de batería indica ahora el tipo de letra de la siguiente forma:


- 3 línea de batería: números y símbolos
- 4 líneas de batería: minusculas
- 5 líneas de batería: mayusculas

Para cambiar estos tipos de letra, pulsar la tecla  durante la edición y se modificará el tipo de letra (los tipos de letra mayúscula y minúsculas se visualizan siempre igual, para conocer a que tipo corresponde debe comprobarse el número de líneas de la batería).


Para moverse hacia los caracteres de derecha o de izquierda utilizar las teclas  y .

Seguir las indicaciones anteriores hasta editar todos los caracteres, y pulsar la tecla  para confirmar la línea.

Aparecerá el mensaje “**Lin 2..1** ” (Impresión de línea 1; 0= Imprimir, 1 = Tamaño de letra pequeño, 2 = Tamaño de letra doble alto, 3 = Tamaño de letra doble ancho, 4 = Tamaño de letre doble alto y ancho)


Seguir las indicaciones anteriores para editar esta segunda línea del tiquet, y una vez finalizado, confirmar con la tecla .

Aparecerá el mensaje “**Lin 3..1** ” (Impresión de línea 1; 0= Imprimir, 1 = Tamaño de letra pequeño, 2 = Tamaño de letra doble alto, 3 = Tamaño de letra doble ancho, 4 = Tamaño de letre doble alto y ancho)


Seguir las indicaciones anteriores para editar esta tercera línea del tiquet, y una vez finalizado, confirmar con la tecla .

Nota: Las tres primeras líneas se imprimirán como cabecera del tiquet, antes de los datos propios de impresión. Las líneas 4 y 5 se imprimirán como pie de tiquet, al final del mismo.


Aparecerá el mensaje **“Lin 4..1 ”** (Impresión de línea 1; 0= Imprimir, 1 = Tamaño de letra pequeño, 2 = Tamaño de letra doble alto, 3 = Tamaño de letra doble ancho, 4 = Tamaño de letra doble alto y ancho)


Seguir las indicaciones anteriores para editar esta tercera línea del ticket, y una vez finalizado, confirmar con la tecla 

Aparecerá el mensaje **“Lin 5..1 ”** (Impresión de línea 1; 0= Imprimir, 1 = Tamaño de letra pequeño, 2 = Tamaño de letra doble alto, 3 = Tamaño de letra doble ancho, 4 = Tamaño de letra doble alto y ancho)

Seguir las indicaciones anteriores para editar esta tercera línea del ticket, y una vez finalizado, confirmar con la tecla 

Pulsar la tecla  para salir del menú.

En modo de pesada, al pulsar la tecla  el indicador enviará a la impresora el valor de pesada en el formato de impresión indicado. La primera vez enviará también la cabecera con los datos habilitados (número de ticket, fecha y hora, número de lote). Si también hemos definido el número de Item, imprimirá este código a la izquierda del peso del producto.

En sucesivas pesadas, al pulsar la tecla  el indicador enviará a la impresora los valores de nuevas pesadas, siempre que entre una y otra el indicador pase por el valor “0”. Si no lo hiciera, la pesada no se imprimirá.

Para finalizar el ticket, pulsamos la tecla  e imprimiremos el pie de página, y el Subtotal si lo hemos habilitado.

GARANTIA

Esta balanza está garantizada contra todo defecto de fabricación y de material, por un periodo de 1 año a partir de la fecha de entrega.

Durante este periodo, SOLVO, se hará cargo de la reparación de la balanza.

Esta garantía no incluye los daños ocasionados por uso indebido o sobrecargas.

La garantía no cubre los gastos de envío (portes) necesarios para la reparación de la balanza.

**EC DECLARATION OF CONFORMITY
DECLARACION CE de CONFORMIDAD
DECLARATION CE DE CONFORMITE
CE-KONFORMITÄTSEKTLARUNG**

2015